



***Regulamento Liga ISEP e Taça 150 anos do
ISEP***

I. DISPOSIÇÕES INICIAIS

Artigo 1º - Organização e direção do torneio

A organização e coordenação do torneio são da responsabilidade da Associação de Estudantes do ISEP.

Sendo da sua responsabilidade:

1. Organizar e promover o torneio;
2. Divulgar inscrições e período de realização do torneio;
3. Elaborar e fazer cumprir a tabela de jogos;
4. Designar as datas, os horários e os locais dos jogos;
5. Contatar árbitros para os jogos;
6. Analisar e julgar incidentes ocorridos antes, durante e depois dos jogos;
7. Elaborar, com base nos resultados dos jogos aprovados, a classificação do respetivo torneio;
8. Aplicar medidas disciplinares aos participantes do torneio conforme o presente regulamento;
9. Interpretar este regulamento e zelar pela sua execução;
10. Controlar presenças dos participantes para atribuição do estatuto Estudante Atleta IPP.

Artigo 2º - Inscrição de equipas

1. Só serão aceites atletas matriculados no ISEP, no corrente ano letivo, bem como no ano letivo transato ao início da liga. Todos os jogadores deverão estar devidamente equipados.

2. A inscrição da equipa só será válida mediante as seguintes condições:

- I. Entrega da ficha de inscrição devidamente preenchida e dentro dos prazos estabelecidos;
- II. Entrega em anexo do B.I ou C.C de todos os atletas;
- III. Entrega da certidão de matrícula de todos os atletas;
- IV. Entrega do cheque de caução no valor de 100 BOLAS;
- V. Entrega do valor de inscrição por equipa de 75 BOLAS.

II. ORGANIZAÇÃO DE PROVAS

Artigo 3º- Modelo Competitivo

Inscrições são limitadas a 24 equipas;

A Liga desenrola-se em duas fases:

1ª fase: As equipas inscritas são divididas em grupos, qualificando-se para a fase seguinte os 3 primeiros classificados de cada grupo.

2ª fase: Play-off entre as 3 melhores equipas de cada grupo e confronto direto entre as restantes equipas para apurar a sua classificação final.

A taça desenrola-se no sistema de eliminatória (Play-off).

Artigo 4º - Pontuação de Jogo na Primeira Fase

A pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

1. Vitória – 3 (três) pontos
2. Empate – 1 (um) ponto
3. Derrota – 0 (zero) pontos
4. Falta de comparência - 0 (zero) pontos -> implica a perda da caução

Artigo 5º - Critérios de Desempate

1. Confronto direto;
2. Melhor *Goal Average* (diferença de golos marcados e sofridos);
3. Melhor ataque;
4. Menos pontos em cartões:
 - i. Amarelo – 1 ponto;
 - ii. Duplo amarelo – 3 pontos;
 - iii. Vermelho direto – 5 pontos.

No caso da existência de duas equipas empatadas na classificação, serão aplicados os critérios de desempate acima enumerados. No caso de mais de duas equipas estarem empatadas na classificação, será aplicado o seguinte critério: Maior número de pontos nos jogos realizados entre as equipas em questão. Caso permaneça o empate entre as equipas serão aplicados os critérios 2, 3 e 4.

Artigo 6º - Duração dos Jogos

Todos os jogos serão de 2×20 minutos em tempo corrido, exceto no último minuto da segunda parte em caso de empate ou de diferença de um golo entre as equipas. O intervalo terá duração de 5 minutos.

Artigo 7º - Período de Aquecimento

As equipas têm direito a um período comum de aquecimento “à baliza” de 5 minutos, no máximo, e sempre antes da hora marcada para o início do jogo.

Artigo 8º - Número de Jogadores

1. Cada equipa é constituída no mínimo por 5 (cinco) e no máximo por 12 (doze) jogadores;
2. As equipas poderão iniciar uma partida com 3 (três), mas caso fique reduzida a menos de 3 atletas, o jogo acaba com derrota dessa mesma equipa, por 3-0;
3. As substituições são ilimitadas e realizadas por decisão da equipa;
4. As equipas que não se estejam completas (12 jogadores), podem completar as mesmas inscrevendo jogadores até ao final do 1º semestre, sendo que estes não terão direito a estatuto atleta IPP;
5. As equipas completas podem substituir 1 atleta em caso de lesão até ao final do 1º semestre, sendo que esse atleta não terá direito a estatuto atleta IPP.

Artigo 9º - Faltas Acumuladas

1. Em todos os jogos, segue o estipulado nas Leis de Jogo de Futsal em vigor na Federação Portuguesa de Futebol;
2. Em todos os jogos uma equipa pode ter 5 faltas acumuladas sem que a equipa adversária tenha direito a pontapé livre direto sem barreira. A partir da 6ª falta acumulada (inclusive) de uma equipa, a equipa adversária tem direito a um pontapé livre direto sem barreira da marca dos dez metros ou da posição onde assinalada a falta, consoante a preferência do jogador.

Artigo 10º - Calendário e Pontualidade

1. O calendário da competição será disponibilizado e atualizado: através do site da Liga e do grupo do Facebook criado com todos os capitães. Os resultados serão disponibilizados até domingo no site. A jornada seguinte será lançada até à 3ª feira antes do jogo, sendo que as equipas que pretendam alterar a data do jogo o devem fazer até à 4ª feira antes do jogo.

2. As equipas têm 5 minutos de tolerância para estarem devidamente equipadas, identificadas (através do cartão de estudante do ISEP) e presentes no recinto do jogo. Caso isso não aconteça, ao fim do tempo de tolerância, cabe à organização e à equipa de arbitragem, juntamente com o capitão da equipa lesada, decidir se o jogo se realizará ou não, podendo a equipa “ausente” perder o jogo por falta de comparência o que pressupõe a perda da caução.

Artigo 11º - Faltas de Comparência

1. Considera-se falta de comparência, devendo ser decretada pelo árbitro, quando:
 - a) A equipa não se apresenta no recinto de jogo nos 5 (cinco) minutos seguintes ao horário estabelecido para o início do jogo;
 - b) A equipa não se apresente em campo com o número mínimo de jogadores;
2. No caso de falta de comparência, o jogo será ganho pela equipa adversária e o resultado será: 3 (três) – 0 (zero)
3. À segunda falta de comparência na 1º fase a equipa é desclassificada.

Artigo 12º - Regulamento Disciplinar

1. Os castigos serão punidos consoante a gravidade da situação, da seguinte forma:
2. A cada 5 cartões amarelos acumulados ao longo da primeira fase, o jogador fica suspenso durante o período de um jogo;
3. Duplo amarelo e conseqüente vermelho corresponde a um jogo de suspensão;
4. Vermelho direto equivale, no mínimo, a dois jogos de suspensão. O castigo poderá ser alargado consoante a gravidade da situação.
5. Os castigos são cumpridos sempre no(s) jogo(s) seguinte(s).

Nota:

Caso alguma equipa seja excluída da liga, serão retirados a todas as equipas os pontos correspondentes aos jogos em que a equipa desqualificada tenha participado.

Artigo 13º - Sorteio e Equipamentos

1. É aconselhada a presença de um elemento da equipa na sessão de abertura/sorteio das competições;
2. As t-shirts utilizadas nos jogos são da responsabilidade da aeISEP, sendo que a equipa que joga em casa joga de laranja e a equipa que joga fora joga de branco.

Artigo 14º - Recinto de Jogo

Os jogos serão realizados no pavilhão do P. Porto, sempre que o mesmo esteja disponível.

Artigo 15º - Prémios a atribuir

1. Equipa Menos Batido (atribuído à equipa com menor coeficiente entre golos sofridos e número de jogos realizados);
2. Melhor Marcador (atribuído ao atleta com o maior número de golos em toda a competição);
3. Taças para o 1º, 2º e 3º classificados e respetivos prémios monetários;
4. Melhor jogador (nomeado mais vezes como melhor jogador pelos árbitros do jogo);
5. Taça para vencedor da Taça ISEP.

Artigo 16º - Prémios Monetários

1º Prémio – 600 BOLAS
2º Prémio – 300 BOLAS
3º Prémio – 150 BOLAS

Artigo 17º - Atribuição do Estatuto Estudante Atleta IPP

1. Até 9 (nove) jogos realizados, cada jogador pode faltar 1 (uma) vez. Em mais de 9 (nove) jogos, um jogador pode faltar 2 (duas) vezes.
2. Em caso de falta de comparência da equipa num jogo da prova em questão não será atribuído o estatuto Estudante Atleta IPP a qualquer elemento da equipa.
3. Caso um jogador tenha de cumprir suspensão de 1 (um) ou mais jogos, o mesmo deve comparecer no dia de jogo, caso contrário será contada como uma falta.

III. DISPOSIÇÕES FINAIS

Artigo 18º - (Casos Omissos)

Todos os casos omissos neste Regulamento ficarão subordinados à deliberação da direção da aeISEP.